

Filip och skuggan: Kapitel 3

- 1) Vad heter appen?
 - a. Saga
 - b. Sanning
 - c. Storm
 - d. Studier

- 2) Vad är det finaste priset användaren kan få?
 - a. skateboard
 - b. cykel
 - c. motorcykel
 - d. bil

- 3) Appen mäter
 - a. skärmtid
 - b. studietid
 - c. flygtid
 - d. körtid

- 4) Hur många upprepningar behövs för inläring enligt Saga?
 - a. 7
 - b. 14
 - c. 21
 - d. 28

- 5) Saga föreslår att sätta in nya ord i en
 - a. poänglista
 - b. tabell
 - c. mening
 - d. lista

- 6) Användaren får poäng genom att
 - a. försöka
 - b. lämna uppgifter ogjorda
 - c. misslyckas
 - d. lyckas



- 7) Filip's familj har en robot som är en
- dammsugare
 - gräsklippare
 - fönstertvättare
 - växt-vattnare
- 8) Vilken familjemedlem upplever stress över appar?
- mamma
 - pappa
 - Filip
 - katten
- 9) Filip's skoldag består idag åtminstone av
- biologi
 - geografi
 - matematik
 - gymnastik
- 10) Vem väckte Filip?
- väckarklockan
 - Saga
 - mamma
 - pappa

Avancerad uppgift: Se filmen *Hur hjärnan lär*

Rätt svar: ACBBC DAADC

